



Akademie  
des **Sports**

im LandesSportBund  
Niedersachsen e. V.



Akademie  
des **Sports**

im LandesSportBund  
Niedersachsen e. V.

# Akademie-Forum Sportjugend und Sportentwicklung

## Virtuelle Sportarten, eGaming, eSport: kein Sport aber Magnet für die Jugend?

### Impressum

Akademie des Sports  
im LandesSportBund Niedersachsen e. V.  
Ferdinand-Wilhelm-Fricke-Weg 10  
30169 Hannover

Foto: JESHOOtScom, Tomasz  
Mikolajczyk

Copyright: LandesSportBund  
Niedersachsen e. V.  
Januar 2019

Der Druck erfolgt aus Mitteln  
der Finanzhilfe  
des Landes Niedersachsen



**Niedersachsen**



**FREITAG**

**15.03.2019**  
15:00-19:30 Uhr



## Virtuelle Sportarten, eGaming oder eSport?

eSport ist ein weltweites Phänomen, zu dem es im organisierten Sport in Deutschland seit einigen Jahren die Diskussion gibt, ob eSport nach unserem Verständnis Sport ist. Das Präsidium und der Vorstand des Deutschen Olympischen Sportbundes (DOSB) haben sich dazu im Oktober 2018 klar positioniert. Dieser Positionierung hat sich die Mitgliederversammlung im Dezember 2018 angeschlossen. Das Präsidium des LSB Niedersachsen vertritt diese Positionierung ebenfalls. Die Positionierung beinhaltet, dass zwischen virtuellen Sportarten und eGaming (wettkampfmäßiges Spielen von Videospiele) unterschieden wird. Der Begriff eSport wird vom organisierten Sport nicht mehr verwendet. Zudem wird die Auffassung vertreten, virtuelle Sportarten als gemeinnützig anzuerkennen, eGaming jedoch nicht.

Das Akademie-Forum behandelt dieses tagesaktuelle Thema und will mit Ihnen gemeinsam Ideen entwickeln, in welcher Form virtuelle Sportarten eine Rolle im niedersächsischen Sport spielen und für eine gute Jugendarbeit genutzt werden können. In einem World Café möchten wir mit Ihnen in den Austausch kommen und gemeinsam in die Zukunft des niedersächsischen Sports blicken.

Das **Akademie-Forum Sportjugend und Sportentwicklung** findet am **Freitag, den 15.03.2019, von 15:00 bis 19:30 Uhr** in der **Akademie des Sports** (Ferdinand-Wilhelm-Fricke-Weg 10, 30169 Hannover) statt.

Aufgrund der **besonderen Aktualität des Themas**, ist dieses Akademie-Forum **kostenfrei**.

Die Teilnahme an der gesamten Veranstaltung wird mit **4 LE** für die Verlängerung der **Vereinsmanager C-Lizenz** anerkannt.

**Anmeldung** unter:

[www.akademie.lsb-niedersachsen.de/virtuelle-sportarten-egaming](http://www.akademie.lsb-niedersachsen.de/virtuelle-sportarten-egaming)

Anmeldeschluss ist der **01.03.2019**

**Homepage:** [www.akademie.lsb-niedersachsen.de/](http://www.akademie.lsb-niedersachsen.de/), Rubrik Programm/Akademie-Foren

**Informationen zur Anmeldung:** Dagmar Krause, [dkrause@akademie.lsb-nds.de](mailto:dkrause@akademie.lsb-nds.de), 0511-1268-305

**Informationen zum Inhalt:** Marco Vedder, [mvedder@akademie.lsb-nds.de](mailto:mvedder@akademie.lsb-nds.de), 0511-1268-308



Wir freuen uns auf Ihre Teilnahme.

*Reinhard Rawe*

Reinhard Rawe

Vorstandsvorsitzender LSB Niedersachsen e. V.

**Ab 14:30 Uhr**

**Ankunft und Anmeldung**

**15:00 Uhr Begrüßung**

**Norbert Engelhardt**, stv. Vorstandsvorsitzender LSB Niedersachsen

**15:15 Uhr**

**Digitaler Sport im Verein: Zukunft oder Irrweg?**

**Prof. Dr. Hans-Jürgen Schulke**

**16:00 Uhr**

**Beispiel eines niedersächsischen Sportvereins**

**16:15 Uhr**

**Diskussion zum Thema**

**Dr. Karin Fehres**, Vorstand Sportentwicklung DOSB

**Hans Jagnow**, Präsident eSport-Bund Deutschland (ESBD)

**Prof. Dr. Carmen Borggrefe**, Leiterin Abteilung für

Sportsociologie und -management Universität Stuttgart

**Eva Hanel**, Medienreferentin Landesstelle Jugendschutz Niedersachsen

**17:15 Uhr**

**Pause mit Imbiss**

**18:00 Uhr**

**World Café**

**eSport in Niedersachsen und seinen Sportvereinen – wie geht es weiter?**

**19:15 Uhr**

**Abschlussstatements**

**ab 19:30 Uhr**

**Ende der Veranstaltung**

**Moderation:**

**Hermann Grams**, [beraten.begleiten.bewegen](http://beraten.begleiten.bewegen).

